

  
**STEAMPUNK  
COS-MAKER**

  
**MAKERS CALL  
MUTONIA**

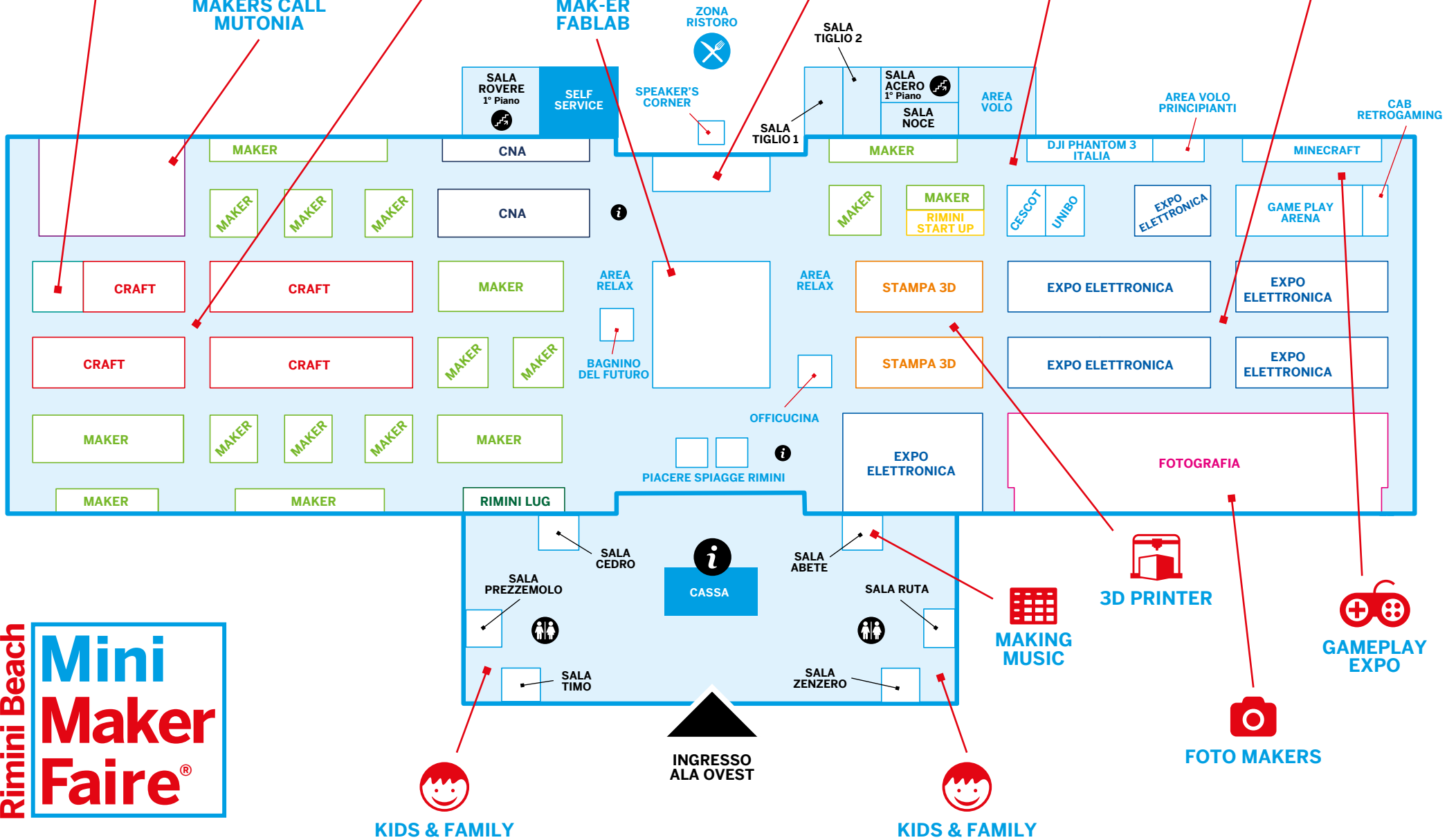
  
**CRAFT  
ARTIGIANATO  
DI QUALITÀ**

  
**MAK-ER  
FABLAB**

  
**PALCO  
CENTRALE**

  
**UAV WORLD**

  
**EXPO ELETTRONICA**



**Rimini Beach**  
**Mini  
Maker  
Faire®**

  
**KIDS & FAMILY**

  
**KIDS & FAMILY**

**INGRESSO  
ALA OVEST**

# SABATO 14 NOVEMBRE 2015 (programma talk e workshop)

	PALCO CENTRALE	ABETE	CEDRO	NOCE	TIGLIO 1	TIGLIO 2	ACERO (1°PIANO)	ROVERE (1°PIANO)
		MAKING MUSIC			LE PILLOLE DEL CESCOT	RIMINI START UP	Ordine Architetti, Pianificatori, Paesaggisti e Conservatori della Provincia di Rimini	I TALK DI RBMMF Parola ai Makers
9.00		CONTEST. PRESENTAZIONE E APERTURA ISCRIZIONI DJ/PRODUCER	INTERNET OF THINGS: LA PROPOSTA DI INTEL® Workshop				DIGITAL FABBRICATION/ROBOT IN ARCHITETTURA Come cambia la costruzione dell'architettura	
9.30					PROMOZIONE AZIENDALE FRA CARTA E WEB Con B. Marini		SALUTI PRESIDENTE ORDINE ARCHITETTI Architetto Roberto Ricci LA ROBOTICA APPLICATA ALLA COSTRUZIONE DELL'ARCHITETTURA E DEL DESIGN Architetto Pierluigi Pianori	
10.00	MAKER E IMPRESE: RIFLESSIONI SU UNA RELAZIONE POSSIBILE Aster in collaborazione con CNA ER	COME PROPORRE LE PROPRIE PRODUZIONI MUSICALI A ETICHETTE DISCOGRAFICHE Workshop a cura di Mirko Matera, Lapsus Music					ROBOTICA E COMPUTAZIONE Esplorazioni analogiche e digitali della materia in architettura. A cura dell'Ing. Michele Semeghini	ARDUITTER Con Alberto Crosta
10.30						RICOGNIZIONE STATO STARTUP INNOVATIVE PROVINCIA DI RIMINI		LE NUOVE FRONTIERE DELLA DIDATTICA Con Giuliano Fattorini
11.00		TECNICHE DI DJING (CD, USB, VINILI) Workshop a cura di Paolo Nicoli, Dj/Producer		I FABLAB NELLA SCUOLA COME LABORATORI PER L'OCCUPABILITÀ Dott. Giuseppe Pedrielli, Direttore Ufficio VII - Ufficio Scolastico Regionale per l'Emilia-Romagna Ambito territoriale di Forlì-Cesena e Rimini	STORYTELLING PER STARTUP Con L. Marongiu	L'ESPERIENZA IMPRENDITORIALE DI UNA START UP INNOVATIVA A cura di Serengeo srl.		ICTP SCIFABLAB Con Carlo Fonda
11.30				LEARN TO CODE, CODE TO LEARN Prof. Alessandro Ricci UNIBO			CONTINUOUS TECTONICS A cura dell'Ing. Alessio Erioli	CHANGE YOUR LIGHT MOM MATTERS OF MATTER Con Annamaria Lisotti
12.00	INAUGURAZIONE	CHIUSURA ISCRIZIONI CONTEST DJ						FORMADILLO Con Gianluca Metalli
12.30	BIG DATA E DESTINATION MANAGEMENT Paolo Figini, Simona Cicognani e Marco Montanari Centro di Studi Avanzati sul Turismo CAST Alma Mater Studiorum, Università di Bologna	SESSIONE UNICA DI CONTEST E PREMIAZIONI FINALI. Fino a chiusura	LA SCUOLA OPEN SOURCE		E MAIL MARKETING Con L. Marongiu			AMMILAB Con Matteo Malosio
13.00								RABDOLIGHTSABER Con Andrea Trentini
13.30								BASE RICARICA DRONI Con Giacomo Bulgarelli
14.00			TERRITORIO ZERO Terza Rivoluzione Industriale, Economia Circolare e Fabbricazione Digitale. Con Angelo Consoli	ARTIGIANI DIGITALI: GIOVANI TALENTI E NUOVE IDEE PER L'ARTIGIANATO DEL FUTURO CNA e Ecipar Emilia Romagna	STRATEGIE SEO PER GOOGLE Con R. Patumi	GAME DESIGN Dal tavolo al tablet. Introduzione game design. Presentazione nuovo gioco da tavolo S. Albertarelli A cura di Kaleidos Games		EWE FILAMENT EXTRUDER/ ERA3DPRINTER Con Francesco Cavallo
14.30	70 DOMANDE E RISPOSTE SULLA PROPRIETÀ INTELLETTUALE AI TEMPI DI INTERNET CNA Emilia Romagna in collaborazione con Studio E-lex e Sixtema Asa Interpreta							PAPER8: LA BARCA PIEGHEVOLE A PROPULSIONE IBRIDA Con Marco Oliveto
15.00						STAMPARE PROGETTI IN 3D Dal disegno alla realizzazione di piccoli oggetti. A cura di Make RN		
15.30	MAKERS DI MONDI AUMENTATI A. Ricci prof. Associato DISI Dip. Informatica, Scienza e Ingegneria Unibo A. Croatti Dott. ricerca DISI			STAMPA 3D E ASPETTI LEGALI: QUESTIONI APERTE PER I FABLAB Aster in collaborazione con CNA Emilia-Romagna e Rete Mak-ER	SITI IN WORDPRESS Con R. Patumi			LUMIPOCKET PRO E LT Con Davide Marin
16.00			GIMP Conferenza del RiminiLUG con Roberto Tomaciello					LA MIA APP Con Paola Sansoni
16.30	ESSERE PROSUMER NELLA SOCIETÀ DIGITALE Piergiorgio Degli Esposti, Dipartimento di Sociologia e Diritto dell'economia-Alma Mater Studiorum, Università di Bologna e Giovanni Boccia Altieri, Uniurb			SVILUPPARE APPLICAZIONI WINDOWS 10 SU RASPBERRY PI 2 Con Maurizio Conti		FABLAB IN REGOLA CON LE NORMATIVE AMBIENTALI E DI SICUREZZA Ing. F. Valeri		NUOVO TIPO MEDIA Con Christiano Palmezan
17.00			LIBREOFFICE Conferenza del RiminiLUG con Stefano Bianchi		DAL BITCOIN ALLA BLOCKCHAIN Con G. Baroncini Turricchia			

# DOMENICA 15 NOVEMBRE 2015 (programma talk e workshop)

	PALCO CENTRALE	ABETE	CEDRO	NOCE	TIGLIO 1	TIGLIO 2	ACERO (1°PIANO)	ROVERE (1°PIANO)
		<b>MAKING MUSIC</b>			<b>LE PILLOLE DEL CESCOT</b>	<b>RIMINI START UP</b>		<b>I TALK DI RBMMF Parola ai Makers</b>
9.00		<b>LIVE 9 EXPLAINED</b> Workshop a cura di Stefano Savoretti e Luca Lapadula, Dj/Producer, Label Manager & Ableton Users						
9.30	<b>HANDPAN</b> Concerto di Variale Tommaso				<b>DAL BITCOIN ALLA BLOCKCHAIN</b> Con G. Baroncini Turricchia			
10.00			<b>VIRTUALBOX</b> Conferenza del RiminiLUG con Gabriele Zappi			<b>OCULUS RIFT E REALTÀ VIRTUALE</b> Ing. F. Mosca		<b>SELEZIONATORE OTTICO</b> Con Lorenzo Bernardi
10.30								<b>STAZIONE METEO</b> Con Marco Pirruccio
11.00	<b>FABLAB &amp; EDUCATION</b> Nuove frontiere nel percorso educazione-formazione-occupazione. Aster in collaborazione con Rete Mak-ER		<b>INTRODUZIONE ALLA PROGRAMMAZIONE CON PROCESSING</b> Con Paolo Vagnini, Ass. MakeRN	<b>INTRODUZIONE A GENUINO</b> Con Davide Gomba	<b>PROMOZIONE AZIENDALE FRA CARTA E WEB</b> Con B. Marini	<b>INTRODUZIONE VIDEOGAME DESIGN UNITY 3D</b> Prof. P. L. Lanzi. Politecnico di Milano Dip. Elettronica, informazione e Bioingegneria		<b>BYXEE</b> Con Riccardo Ricci
11.30		<b>POST PRODUZIONE DAL MIX IN CAMERETTA ALLO STANDARD PER LA VENDITA</b> Workshop a cura di Alessandro Tonon, Dj/Producer, 3° livello Audio Engine Music, Apple logic 9 master pro, Mastering Audio presso Scuola di alto perfezionamento musicale di Saluzzo						<b>3ECO</b> Con Matteo Fabbri
12.00		<b>CHIUSURA ISCRIZIONI CONTEST PRODUCER</b>						<b>FOTOGRAFARE È SOCIAL</b> Con Paolo Lambertini
12.30	<b>UNDIGITAL - IL LATO UMANO DEL DIGITALE</b> Con Stefano Saladino			<b>ARDUINO</b> Lo strumento open sour ce utilizzato per progetti elettronici. A cura di Arduino s.r.l.	<b>PIANIFICARE LA PRESENZA SUL WEB</b> Con R. Mannelli			<b>PIC &amp; BERRY</b> Con Andrea Sant
13.00								<b>SAFEBEACH</b> Con Filippo Gigliotti
13.30								<b>SPIAGGIARIMINI 3.0</b> Con Nicola Calisesi
14.00				<b>SVILUPPARE APPLICAZIONI WINDOWS 10 SU RASPBERRY PI 2</b> Con Maurizio Conti	<b>VENDERE CON INSTAGRAM</b> Con M. Manescalchi	<b>PROSEGUE LEZIONE UNITY 3D</b>		<b>GETCOO</b> Con Stefano Berti
14.30	<b>MEME LEARNING EXPOSED 2015 WHAT'S NEXT?</b> Aster in collaborazione con Cooperativa Città della Cultura - Cultura della Città	<b>INTRODUZIONE ALLA COMPUTER MUSIC CON APPLE LOGIC PRO X</b> Workshop a cura di Francesco Miami Producer, DJ e Apple Certified Logic Pro Trainer						<b>ATTIVATORE RADIO SELETTIVO</b> Con Maurizio Carraro
15.00								<b>COMPARYSON</b> Con Enrico Zanotti
15.30	<b>CYBERSECURITY AND INTERNET OF EVERYTHING ERA</b> Marco Ramilli socio fondatore di FabLab Romagna e socio fondatore di Yoroi Srl							<b>MARKO, NEXT GENERATION MANUAL</b> Con Emanuele Borasio
16.00	<b>SPAZIO OFFICUCINA</b> Le azdore di Cesena sfidano il nuovo processo di produzione artigianale <b>Functional Food</b> , nella preparazione e cottura della piadina romagnola.		<b>PFSENCE</b> Conferenza del RiminiLUG con Andrea Sabbatani		<b>MARKETING CON WHATSAPP</b> Con M. Manescalchi	<b>TUTELA PROPRIETÀ INTELLETTUALE. TUTELA DEL DESIGN E TUTELA DEI GIOCHI</b> D.ssa M.G. Fumo		<b>METROPOLI</b> Con Andrea Di Tella
16.30	Presentazione risultati <b>laboratorio CAST</b> Unibo RN e <b>premiazione concorso fotografico</b> Unibo							<b>I-TECH INFORMATICA</b> Con Francesco Pozzi
17.00		<b>PREMIAZIONI CONTEST PRODUCER</b>						

SPAZI  
KIDS



TIMO	ZENZERO	PREZZEMOLO	RUTA
CoderDojo	FabLab Bagnacavallo	Lego	LABORATORI CREATIVI QuVI Rimini Campus Unibo